

2021 年五年一贯制专转本（非师范类）第一次模拟考试

江苏第二师范学院

计算机科学与技术 专业《C 语言程序设计》科目

准考证号：_____ 姓名_____ 所在学校：_____

题号	一	二	三	四	总分
得分					

一. 选择题（每题2分，共40分）

1. 以下叙述中错误的是..... ()
A、C语言源程序经编译后生成后缀为.OBJ的目标程序
B、C程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可以执行的二进制机器指令文件
C、用C语言编写的程序称为源程序，它以ASCII代码形式存放在一个文本文件中
D、C语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将转换成二进制的机器指令
2. 以下关于函数的叙述中正确的是..... ()
A、每个函数都可以被其他函数调用（包括main 函数）
B、每个函数都可以被单独编译
C、每个函数都可以单独运行
D、在一个函数内部可以定义另一个函数
3. 设有整型变量a，实型变量f，双精度型变量x，则表达式10+'b'+x*f值的类型为..... ()
(A) int (B) float (C) double (D) 不能确定
4. 下列运算符中，优先级最低的是：..... ()
A、* B、+ C、== D、=
5. 设有语句：int a[10]={0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, *p=a;则以下_____不是对a数组元素的正确引用，其中0≤i<10。
A. a[p-a] B. *(&a[i]) C. p[i] D. *((a+i))
6. 假定以下表达式中所有变量均已定义为int类型并已赋值，请问哪个表达式没有错误..... ()
A x=3.14%2; B. y=2a+b; C. m=a<b<c; D. n=(-x)++
7. 以下选项中不正确的整型常量是..... ()
A. 0 B. -10u C. 20L D. -1234
8. 若变量已正确定义并且指针p 已经指向某个变量x，则(*p)++相当于..... ()
A. p++ B. x++ C. *(p++) D. &x++
9. 已知字符 'b' 的ASCII 码为 98，执行下列语句后输出为..... ()
printf ("%d,%c", 'b', 'b'+1);
A. 98,b B. 语句不合法 C. 98, 99 D. 98,c

10. 以下函数调用语句中, 含有的实参个数是..... ()

```
exce( (v1, v2), (v3, v4, v5), v6);
```

- A. 6 B. 5 C. 4 D. 3

11. 若 a、b 是基本整型变量, 则以下程序段的输出是..... ()

```
a=123; b=12345;
printf ("|%4d,%4d|\n", a, b);
```

- A. |123 ,12345| B. |123 ,1234| C. | 123,12345| D. | 123,2345|

12. 能把函数处理结果的二个数据返回给主调函数, 在下面的方法中不正确的是..... ()

- A. return 这二个数据 B. 形参用二个元素的数组
C. 形参用二个这种数据类型的指针 D. 用二个全局变量

13. 设有说明: int x=1, z=1, y=1, k; 执行语句: k=x++|| ++ y&& ++ z;后, 变量 y 的值为.... ()

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

14. 设整型变量x的当前值为3, 执行以下循环语句后, 输出的结果是..... ()

```
do{
    printf( "%d\t", x= -2);
}while ( ! ( - - x));
```

- A. 0 B. 3 C. -2 D. 死循环

15. 有以下程序, 程序运行后, 从键盘上输入 (第1列开始)

123<回车>

45678<回车>

则输出的结果是

- A、1267 B、1256 C、1278 D、1245

```
#include <stdio.h>
```

```
main( )
```

```
{
char c1, c2, c3, c4, c5, c6;
scanf ("%c%c%c%c", &c1, &c2, &c3, &c4);
c5=getchar( ); c6=getchar( );
putchar(c1);putchar(c2);
printf ("%c%c\n", c5, c6);
}
```

16. 若有定义:

```
char *x= "abcdefghi" ;,
```

下列选项中正确运用了strcpy 函数的是

- A、 char y[10]; strcpy(y, x[4]);
B、 char y[10]; strcpy(+ +y, &x[1]);
C、 char y[10], *s; strcpy(s=y+5, x);
D、 char y[10], *s; strcpy(s=y+1, x+1);

17. 下列叙述中正确的是

- A、预处理命令行必须位于源文件的开头
B、在源文件的一行上可以有多条预处理命令
C、宏名必须用大写字母表示
D、宏替换不占用程序的运行时间

18. 以下程序的输出结果为..... ()

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)
main( )
{int i,j,k;
 i=10;j=15;
 k=10*MIN(i,j);
 printf("%d\n",k);}
```

- A) 15 B) 100 C) 10 D) 150

19. 若有以下说明和语句，则下列引用方式不是..... ()

```
struct worker
{int no;
 char *name;
}work,*p=&work;
```

- A. work.no B. (*p).no C. p->no D. work->no

20. 设有如下定义成的链表，则值为 6 的表达式是..... ()

```
struct st { int n; struct st *next ; } a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,NULL},*p=&a;
```

- A. p++->n B. p->n++ C. (*p).n++ D. ++p->n

二. 填空题 (每题2分, 共20分)

1. 已有定义: double *p;, 请写出完整的语句, 利用malloc 函数使p 指向一个双精度型的动态存储单元_____.

2. 若定义int a=1; printf("a=%d",a); 则输出结果是_____.

3. 表达式 (2-5 || (5>=4)) 的值是_____.

4. 下列程序段的输出结果是_____。

```
static char s[ ]="student";
printf("%c",*(s+2));
```

5. 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{double d=3.2; int x,y;
 x=1.2; y=(x+3.8) / 5.0;
 printf(" %d\n" , d*y);
}
```

6. 为了避免嵌套的if-else语句的二义性, C语言规定else总是与_____组成配对关系。

7. 设i, j, k均为int型变量, 则执行完for循环 for(i=0, j=10; i<=j; i++, j--) k=i+j; 后, k的值为_____。

8. 设fp为指向某二进制文件的指针, 且已读到文件末尾, 则函数feof (fp) 的返回值为_____。

9. 有定义: float y,*p=&y;, 假定变量y在内存中所占地址为100~103。那么p的值为_____。

10. 用typedef定义一个整型数组类型PT, 它由100个整型元素组成_____。

三. 程序阅读题(每题4分, 共20分)

```
1.# include <stdio.h>
{ int k = 2 ;
while (k == 0) printf ("%d", k) ; k++; printf ("%d#", k) ;
}
```

```
2. #include <stdio.h>
func(int a,int b,int *c,int *d)
{ *c=a+b; *d=a-b; a++; b++;
}
main()
{ int a=4, b=3, c=2,d=1;
func(d,c,&b,&a);
printf("%d, %d, %d, %d#", a, b, c, d);
}
```

3. 输入02345<回车>

```
#include <stdio.h>
void main()
{
long in, power, i;
int num;
scanf("%ld",&in);
for(power=1;in/power>0;power*=10);
power/=10;
while(power>0) {
printf("%d#", in/power);
in%=power;
power/=10;
}
}
```

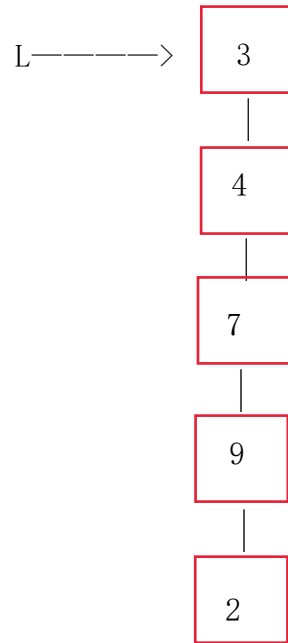
4. 输入 -12+3*10=<回车>

```
#include <stdio.h>
void main()
{
int m=0, sum=0;
char c, oldc='+' ;
do {
c=getchar();
if(c<='9' && c>='0') m=10*m+c - '0';
else {
if(oldc=='+') sum += m;
else sum -= m;
m=0;
oldc=c;
}
} while(c!='=');
printf("%d#", sum);
}
```

5. L是一个不带头节点的链表L指向"3->4->7->9->2" 输出结果是

```
typedef struct listnode {
    int data;
    struct listnode *next;
}ListNode;

ListNode *fun(ListNode *L) {
    if (L == NULL || L->next == NULL) {
        return L;
    }
    ListNode *pre, *cur, *tmp;
    pre = cur = tmp = NULL;
    pre = L;
    cur = L->next;
    while (cur) {
        tmp = cur->next;
        cur->next = pre;
        pre = cur;
        cur = tmp;
    }
    L->next = NULL;
    return pre;
}
```



```
void Print_List(ListNode *L) {
    ListNode *p = L;
    while (p != NULL) {
        printf("%d->", p->data);
        p = p->next;
    }
}

int main() {
    ListNode *L = NULL;
    L=init_list();(此过程 省略)
    L = fun(L);
    Print_List(L);
}
```

四。程序填空题（每空2分，共20分）

1. 以下程序不用第三个变量，实现将两个数进行对调的操作。

```
#include <stdio.h>
void main( )
{
    int a,b;

    scanf("%d%d", &a,&b);
    printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
    a=___(1)___;
    b=___(2)___;
    a ___(3)___;
    printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

2. 输入一个十进制整数，将它对应的二进制数的各位反序，形成新的十进制数输出。

如：13->1101->1011->11

如：10->1010->0101->5

```
#include <stdio.h>
void main( )
{
    int x,y,t;
    printf("请输入一个十进制整数：");
    scanf("%d",&x);
    y=0;
    while(___ (4) ___){
        t=x%2;
        ___ (5) ___;
        x=x/2;
    }
    printf("新的十进制整数为%d\n",y);
}
```

3. 下面程序是用来从键盘输入十个整数，然后求出其中的最小值。

```
#include<stdio.h>
void lookup(int *t, int *a, int n)
{
    int k;
    *a=t[0];
    for(k=1;k<n;k++)
        if(___ (6) ___ ) *a=t[k];
}
void main()
{
    int table[10];
    int k,min,*p=&min;
    for(k=0;k<10;k++)
        scanf("%d",&table[k]);
    lookup(___ (7) ___, ___ (8) ___, 10);
    printf("min=%d\n",min);
}
```

4. 完成以下程序，截取字符串s中从第m个位置开始的n个字符，返回所截字符串的首地址。

```
static char sub[20];
```

```
void main()
```

```
{ static char s[]=" goodmorning" ;
```

```
char *cut(char *ss,int m,int n),*p;
```

```
p=cut(s,3,4);
```

```
printf( "%s\n" ,p);
```

```
}
```

```
char *cut(char *ss, int m,int n)
```

```
{
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<n;i++)
```

```
sub[i]= ___(9)___;
```

```
sub[i]=' \0' ;
```

```
return ___(10)___;
```

```
}
```